



EVV Bultman–Hartholt  
Rabobank scholentoernooi  
Maandag 22 oktober 2018  
17e editie



**Rabobank**



---

## Inleiding

---

Op maandag 22 oktober 2018 vindt de 17<sup>e</sup> editie plaats van het jaarlijkse EVV Bultman–Hartholt volleybal scholentoernooi. Dit jaar doen er zes verschillende basisscholen mee uit Elburg en 't Harde, dit zijn: de Prins Willem Alexander school uit Elburg, De Borchstee uit Elburg, het Octaaf uit Elburg, de Wildemeat uit Elburg, het Sterenlicht uit 't Harde en de Blerck uit 't Harde. Er zullen maar liefst 51 teams spelen op het toernooi die zullen gaan strijden om de wisselbeker. In de ochtend tussen 09:00–12:00 zullen de groep 3,4 en 5 van deze scholen wedstrijden spelen en in de middag tussen 13:00–16:00 zullen de groepen 6,7 en 8 gaan volleyballen.

Net als de vorige jaren spelen de teams volgens verschillende niveaus van het Circulatie Mini Volleybal (cmv). Hierbij is de verdeling als volgt:

Groep 3/4: niveau 1

Groep 5: niveau 2

Groep 6: niveau 3

Groep 7/8: niveau 4.

Voor de exacte regels kunt u verderop kijken in dit wedstrijdprogrammaboekje. Daarnaast vinden jullie het wedstrijdprogramma in dit programmaboekje.

Namens EVV Bultman–Hartholt wensen we alle kinderen heel veel plezier op dit scholentoernooi!

Sportieve groet,

Kay Bosscha (trainer cmv)

Pim Kambeel (trainer cmv/coördinator cmv)

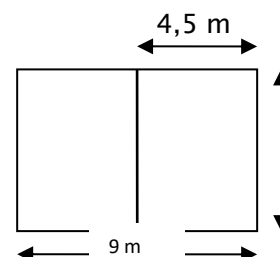
---

## Spelregels niveau 1 (groep 3 en 4)

---

### Niveau 1 - Gooien, vangen, bewegen

Groep :	3 en 4
Aantal spelers:	4 spelers per team
Veldafmeting:	6 x 4,5 meter
Nethoogte:	1,70 meter



### **Veldafmeting**

Naast het gebruik van de veldafmeting van 6 x 4,5 meter is het ook toegestaan om de buitenste zijlijnen van een badmintonveld te gebruiken en een achterlijn te trekken op 4,5 meter gemeten vanaf de middenlijn.

### **Doel**

De spelers proberen de bal over het net bij de tegenstander in het veld op de grond te krijgen.

### **Beginbal**

De bal mag vanaf elke plaats in het veld over het net worden gegooid, waarbij de bal het net mag raken. De spelleider hoeft geen fluitsignaal te geven bij de beginbal. De beginbal dient zo snel mogelijk gespeeld te worden om de vaart in het spel te houden.

### **Spelregels**

1. Wanneer de rally is afgelopen, draait de hele ploeg, met de klok mee, een plaats door. Doordraaien is WEL verplicht, alleen gebeurt dit niet meer bij elke bal die over het net gegooid wordt, alleen wanneer de bal op de grond komt draaien spelers een plek door.
2. De spelers mogen niet lopen met de bal.
3. Wanneer de afstand tot het net als te groot wordt ervaren, mag de bal naar een teamgenoot overgegooid worden die dichtbij het net staat en daarna moet de bal over het net gegooid worden.
4. De bal mag het net raken.
5. De bal mag via een teamgenoot gevangen worden.
6. Wanneer een speler de bal laat vallen, de bal uit gooit, de bal in het net gooit of de bal aanraakt voordat deze uit is, dan is **het direct een punt voor de tegenstander**.
7. Wordt de bal door de tegenstander op de grond gegooid, dan is **het direct een punt voor de tegenstander**.
8. De speler die het langst reserve staat, staat het dichtst bij het net en mag als eerste indraaien.
9. Lijn- en netfouten worden op dit niveau niet afgefloten.



### **Wanneer ligt het spel stil?**

Het spel ligt stil wanneer de bal niet gevangen wordt, d.w.z.:

- de bal is uit gegooid.
- een speler heeft de bal laten vallen.
- de bal is in het net gegooid.
- de bal is in het veld van de tegenstander op de grond gegooid.

### **Wat gebeurt er als het spel stil ligt?**

Het spel wordt direct hervat met een worp door degene die op dat moment de bal heeft, ergens vanuit het veld. De essentie hiervan is dat het spel zo snel mogelijk weer hervat wordt: het aantal balcontacten neemt op deze manier toe.

### **Telling**

Bij het einde van iedere rally wordt een rallypoint toegekend, het punt wordt toegekend aan het team dat de bal scoort (of anders gezegd, als een team een fout maakt, krijgt de tegenstander een punt). **Er hoeft geen speler meer uit het veld.**

### **Snelheid**

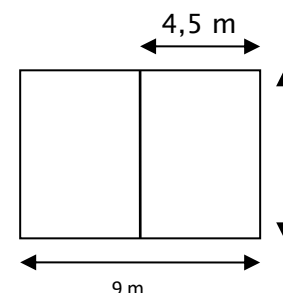
Laat de spelers na het vangen meteen gooien om veel snelheid in het spel en dus in het bewegen te krijgen.

.

## Spelregels niveau 2 (groep 5)

### Niveau 2 - Onderhands opslaan

Groep :	Groep 5
Aantal spelers:	4 spelers per team
Veldafmeting:	6 x 4,5 meter
Nethoogte:	1,80 meter



### **Veldafmeting**

Naast het gebruik van de veldafmeting van 6 x 4,5 meter is het ook toegestaan om de buitenste zijlijnen van een badmintonveld te gebruiken en een achterlijn te trekken op 4,5 meter gemeten vanaf de middenlijn.

### **Doel**

De spelers proberen de bal over het net bij de tegenstander in het veld op de grond te krijgen. Stimuleer het volleybalspecifiek gooien en vangen.

### Overzicht volleybalspecifiek vangen en gooien

	Wijze van vangen	Wijze van gooien
1	(niet van toepassing)	Met één gestrekte arm onderhands gooien
2	Met gestrekte armen met linker / rechtervoet voor	Met gestrekte armen
3	Kommetje boven je hoofd	Wegstoten
4	Boven je hoofd vangen met twee handen achter de bal	Met twee handen stoten of met één arm de swingworp
5	Voor of boven het lichaam vangen	Met één arm swingen

### **Beginbal**

De bal wordt vanaf elke plaats in het veld verplicht met een onderhandse opslag over het net geslagen, waarbij de bal het net mag raken. Op de plaats waar een fout gemaakt werd, wordt opgeslagen. De spelleider hoeft geen fluitsignaal te geven bij de beginbal. De beginbal dient zo snel mogelijk gespeeld te worden om de vaart in het spel te houden. Als voorspeler (bij drie of vier spelers in het veld) mag je de bal eerst naar een achterspeler gooien, die vervolgens begint met de opslag.

### **Spelregels**

1. Wanneer een speler de bal met een onderhandse opslag over het net speelt, of de bal in de rally over het net gooit, dan blijft de hele ploeg staan. Pas wanneer de bal op de grond ligt, draait het hele team, met de klok mee, een plaats door. Doordraaien is verplicht. **Indraaien ook.**



2. De spelers mogen niet lopen met de bal.
3. De bal moet in één keer over het net gegooid worden, dus niet overgooien naar een teamgenoot zoals bij niveau 1.
4. De bal moet over het net worden gegooid vanaf de plaats waar de bal gevangen is. Dit geldt voor zowel binnen als buiten de lijnen van het veld.
5. De bal mag het net raken.
6. De bal mag via een teamgenoot gevangen worden.
7. Wanneer een speler de bal laat vallen, de bal uit gooit, de bal in het net gooit, de bal aanraakt voordat deze uit is of de bal onjuist onderarms (zie regel 12) speelt, **krijgt de tegenstander direct een punt toegekend (rallypoint). Er hoeft geen speler meer uit het veld.**
8. Het in sprong over het net naar beneden gooien van de bal ('dunken') is niet toegestaan. Stimuleer het gebruik van de volleybalspecifieke worpen: de strekwerp, de swingwerp, het stoten en het gooien met gestrekte armen.
9. Lijn- en netfouten worden op dit niveau niet afgefloten.

### **Wanneer ligt het spel stil?**

Het spel ligt stil wanneer de bal niet gevangen wordt, d.w.z.

- de bal is uit gegooid.
- een speler heeft de bal laten vallen.
- de bal is in het net gegooid.
- de bal is in het veld van de tegenstander op de grond gegooid.
- de opgespeelde bal niet gevangen wordt of niet correct opgespeeld wordt.
- de bal is in het net geserveerd.
- de bal is onderhands uitgeserveerd.
- Wanneer er in plaats van serveren wordt gegooid of andersom!

**In alle gevallen krijgt het andere team een directe scorepunt toegekend. Er hoeft geen speler meer uit het veld.**

### **Wat gebeurt er als het spel stil ligt?**

Het spel wordt direct hervat met een onderhandse opslag vanuit het veld, zo dicht mogelijk bij de plaats waar het spel eindigde.

### **Telling**

Bij het einde van iedere rally wordt een rallypoint toegekend, het punt wordt toegekend aan het team dat de bal scoort (of anders gezegd, als een team een fout maakt, krijgt de tegenstander een punt). **Er hoeft geen speler meer uit het veld.**

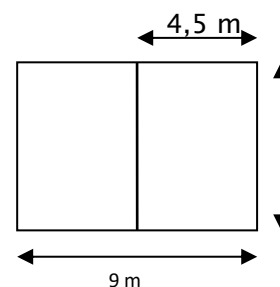
---

## Spelregels niveau 3 (groep 6)

---

### Niveau 3 - Onderarms spelen

Groep :	Groep 6
Aantal spelers:	4 spelers per team
Veldafmeting:	6 x 4,5 meter
Nethoogte:	1,90 meter



### **Veldafmeting**

Naast het gebruik van de veldafmeting van 6 x 4,5 meter is het ook toegestaan om de buitenste zijlijnen van een badmintonveld te gebruiken en een achterlijn te trekken op 4,5 meter gemeten vanaf de middenlijn.

### **Doel**

De spelers proberen de bal over het net bij de tegenstander in het veld op de grond te gooien. Dit gebeurt altijd door middel van volleybalspecifieke manieren van gooien en vangen.

### **Beginbal**

De bal wordt vanaf elke plaats in het veld met een onderhandse opslag over het net geslagen, waarbij de bal het net mag raken. Tijdens het spel gebeurt dit van de plek waar de fout gemaakt is.

De spelleider hoeft geen fluitsignaal te geven bij de beginbal. De beginbal dient zo snel mogelijk gespeeld te worden om de vaart in het spel te houden. Als voorspeler (bij vier spelers in het veld) mag je de bal eerst naar een achterspeler gooien, die vervolgens begint met de opslag.

### **Spelregels**

1. Wanneer een speler de bal met een onderhandse opslag over het net speelt, of de bal in de rally over het net gooit, dan blijft de hele ploeg staan. Pas wanneer de bal op de grond ligt, draait het hele team, met de klok mee, een plaats door. Doordraaien is verplicht. **Indraaien ook.**
2. De spelers mogen niet lopen met de bal.
3. De bal mag het net raken.
4. De bal mag via een teamgenoot gevangen worden.
5. Elke bal die over het net gegooid of opgeslagen wordt, moet door de tegenstander met twee armen via de onderarmse techniek aan de eigen kant omhoog gespeeld worden. Een teamgenoot vangt de onderarms opgespeelde bal en gooit de bal over het net naar de tegenstander.

6. De onderarms gespeelde bal mag niet in één keer over het net gespeeld worden. Is dit het geval dan **krijgt de tegenstander direct een punt. Er hoeft geen speler meer uit het veld**
  - a. De onderarms gespeelde bal moet met twee armen gespeeld worden. Is dit niet het geval dan **krijgt de tegenstander direct een punt. Er hoeft geen speler meer uit het veld.**
  - b. Wanneer een speler alleen in het veld staat, moet hij de bal voor zichzelf omhoog spelen en vangen. Het onderarms opspelen is geldig wanneer er minimaal een (volley)baldikte tussen het laagste punt van de bal en de armen van de speler zit. Is dit niet het **dan krijgt de tegenstander direct een punt. Er hoeft geen speler meer uit het veld.**
  - c. Wanneer een speler de bal onjuist onderarms speelt (niet met twee armen en/of buiten bereik van teamgenoten) **dan krijgt de tegenstander direct een punt. Er hoeft geen speler meer uit het veld.**
  - d. Wanneer een teamgenoot de onderarms opgespeelde bal niet vangt, terwijl dit prima mogelijk is dan **krijgt de tegenstander direct een punt. Er hoeft geen speler meer uit het veld.**
  - e. Een team is verplicht om twee keer te spelen (onderarms spelen en over het net gooien).
7. Het over het net gooien van de bal gebeurt verplicht door middel van volleybaleigen manieren van gooien en vangen. Fouten die moeten worden afgefloten zijn:
  - a. Een bal vanuit de nek gooien.
  - b. Een bal van onder de kin wegstoten.
  - c. Het uitvoeren van een slingerworp.
8. De bal moet over het net worden gegooid vanaf de plaats waar de bal gevangen is. Dit geldt voor zowel binnen als buiten de lijnen van het veld.
9. Wanneer een speler de bal laat vallen, de bal uit gooit, uit serveert, de bal in het net gooit, de bal aanraakt voordat deze uit is of de bal onjuist onderarms speelt, **dan krijgt de tegenstander direct een punt. Er hoeft geen speler meer uit het veld.**
10. Wordt de bal door de tegenstander op de grond gegooid, **dan krijgt de tegenstander direct een punt. Er hoeft geen speler meer uit het veld.**
11. Het in sprong over het net naar beneden gooien van de bal ('dunken') is niet toegestaan. Stimuleer het gebruik van de volleybalspecifieke worpen: het gooien met gestrekte armen, het stoten, de swingworp en de strekworp.
12. Lijn- en netfouten worden op dit niveau niet afgefloten.



	Wijze van vangen	Wijze van gooien
1	(niet van toepassing)	Met één gestrekte arm onderhands gooien
2	Met gestrekte armen met linker/rechtersvoet voor	Met gestrekte armen
3	Kommetje boven je hoofd	Wegstoten
4	Boven je hoofd vangen met twee handen achter de bal	Met twee handen stoten of met één arm de swingworp
5	Voor of boven het lichaam vangen	Met één arm swingen

### Wanneer ligt het spel stil?

Het spel ligt stil wanneer de bal niet gevangen wordt, d.w.z.

- de bal is uit gegooid.
- een speler heeft de bal laten vallen.
- de bal is in het net gegooid.
- de bal is in het veld van de tegenstander op de grond gegooid.
- een onderarms gespeelde bal wordt door de eigen partij niet gevangen of onjuist opgespeeld.
- een onderarms gespeelde bal niet met twee armen is gespeeld.
- de bal is in het net geserveerd.
- de bal is onderhands uitgeserveerd.
- wanneer er in plaats van serveren wordt gegooid of andersom.

**In alle gevallen krijgt het andere team een directe scorepunt toegekend.**

**Er hoeft geen speler meer uit het veld**

### Wat gebeurt er als het spel stil ligt?

Het spel wordt direct hervat met een onderhandse opslag vanuit het veld zo dicht mogelijk bij de plaats waar het spel eindigde.

### Telling

Bij het einde van iedere rally wordt een rallypoint toegekend, het punt wordt toegekend aan het team dat de bal scoort (of anders gezegd, als een team een fout maakt, krijgt de tegenstander een punt). Er hoeft geen speler meer uit het veld.

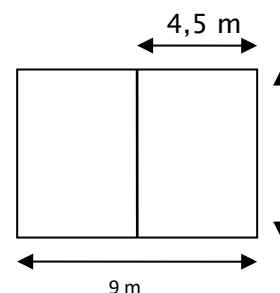
---

## Spelregels niveau 4 (groep 7 en 8)

---

### Niveau 4 – Tweede bal verplicht vanuit een vloeiende vanggooi beweging spelen

Groep :	Groep 7 en 8
Aantal spelers:	3 of 4 spelers per team
Veldafmeting:	6 x 4,5 meter
Nethoogte:	2 meter



### **Veldafmeting**

Naast het gebruik van de veldafmeting van 6 x 4,5 meter is het ook toegestaan om de buitenste zijlijnen van een badmintonveld te gebruiken en een achterlijn te trekken op 4,5 meter gemeten vanaf de middenlijn.

### **Doel**

De spelers proberen de bal over het net bij de tegenstander in het veld op de grond te spelen. Het drie keer samenspelen is verplicht en de beginselen van de set-up worden aangeleerd.

### **Beginbal**

Na het fluitsignaal van de scheidsrechter/spelleider moeten de spelers de bal verplicht onderhands van achter de (gehele) achterlijn over het net serveren, waarbij de bal het net mag raken. De speler die op de “mid-achter positie” (ruitopstelling en ankeropstelling) / “rechtsachter positie” (vierkantopstelling) komt, moet serveren.

### **Spelregels**

1. Het team is verplicht de bal in drie keer te spelen.
2. Het eerste en het derde balcontact mogen met zowel de onderarmse als de bovenhandse volleybaltechniek gespeeld worden (niet vangen).
3. Het tweede balcontact vindt altijd plaats met een verplichte vloeiende en niet-onderbroken vanggooi- of vangstootbeweging. Deze kan op vier manieren uitgevoerd worden:
  - a. met gestrekte armen onderarms vangen en voorwaarts gooien
  - b. met gestrekte armen onderarms vangen en achterwaarts over het hoofd gooien
  - c. met gestrekte armen onderarms vangen en vanuit een hoek gooien.
  - d. met gestrekte armen boven het hoofd vangen, inveren en uitstoten. Voorwaarts en achterwaarts.
4. Tijdens de vanggooi- of vangstootbeweging laat de speler zijn/haar voeten staan nadat hij/zij de bal gevangen heeft. Vanuit deze houding mag de bal in alle richtingen gegooid worden. De speler zich niet dus niet omdraaien.



5. Tijdens de vanggooi- of vangstootbeweging mag de speler niet lopen met de bal.
6. Tijdens de vanggooi- of vangstootbeweging mag de speler de bal maximaal twee seconden vasthouden (één seconde om te vangen en één seconde om te gooien). De bal wordt tussen de handen geklemd, in één beweging naar beneden geduwd en weer weggegooid, of via een bovenhandse vang-stoot beweging weer weggegooid. Dit om meer snelheid in het spel te houden en om de beweging vloeiend te houden.
7. De tweede bal mag niet over het net gegooid worden.
8. De opslag wordt verplicht onderhands uitgevoerd.
9. Na drie opslagbeurten achter elkaar door dezelfde speler, moet de ploeg aan opslag een plaats doordraaien en slaat de volgende speler op.
10. Indien een team uit meer dan vier spelers bestaat, moet er verplicht ingedraaid worden.
11. Het indraaien door een wisselspeler geschiedt altijd op de opslagplaats.
12. Er wordt niet meer doorgedraaid door het team dat de bal over het net speelde.
13. Smash uit stand, pushbal of smash in sprong is toegestaan.
14. Lijn en netfouten worden afgefloten conform de op dat moment geldende spelregels.
15. Blokkeren is niet toegestaan.

### **Telling**

Rallypoint: elke fout levert een punt op voor de tegenstander.



---

## Wedstrijdprogramma groep 3,4 en 5 (09:00–12:00)

---

Groep 3	Groep 4	Groep 5
Octaaf 3a	Octaaf 4a	Octaaf 5a
Octaaf 3b	Octaaf 4b	Octaaf 5b
PWA 3a	Octaaf 4c	Octaaf 5c
PWA 3b	PWA 4a	Octaaf 5d
Wildemaet 3a	PWA 4b	PWA 5a
Borchstee 3a	Sterrenlicht 4a	PWA 5b
Borchstee 3b	Borchstee 4a	Wildemaet 5a
		Wildemaet 5b
		Sterrenlicht 5a
		Borchstee 5a
		Borchstee 5b
		Borchstee 5c
7 teams	7 teams	12 teams
Veld 1,2 en 3	Veld 3,4 en 5	Veld 6,7,8 en 9

Er zijn in totaal 17 rondes verdeeld over de ochtend. De eerste ronde start om 09:00, de laatste ronde eindigt om 11:48.

Elke ronde bestaat uit 8 minuten speeltijd en 2 minuten wisseltijd.

De prijsuitreiking van de groepen 3 t/m 5 vindt aansluitend na de laatste wedstrijd plaats in de middelste zaal.



## Programma groep 3

Spelen volgens cmv regels van niveau 1 (zie blz. 3)

### Poule-indeling groep 3

1. Octaaf 3a
2. Octaaf 3b
3. PWA 3a
4. PWA 3b
5. Wildemaet 3a
6. Borchstee 3a
7. Borchstee 3b

Tijd	Veld	Thuis	Uit
09:00	1	Octaaf 3a	Borchstee 3b
09:00	2	Octaaf 3b	Borchstee 3a
09:00	3	PWA 3a	Wildemaet 3a
09:10	1	Octaaf 3b	Octaaf 3a
09:10	2	PWA 3a	Borchstee 3b
09:20	1	PWA 3b	Borchstee 3a
09:20	2	PWA 3a	Octaaf 3b
09:20	3	Wildemaet 3a	Borchstee 3b
09:30	1	PWA 3b	Octaaf 3a
09:30	2	Wildemaet 3a	Octaaf 3b
09:40	1	PWA 3b	PWA 3a
09:40	2	Borchstee 3a	Octaaf 3a
09:40	3	Borchstee 3b	Octaaf 3b
09:50	1	Wildemaet 3a	PWA 3b
09:50	2	Borchstee 3a	PWA 3a
10:00	1	Borchstee 3a	Wildemaet 3a
10:00	2	Borchstee 3b	PWA 3b
10:00	3	Octaaf 3a	PWA 3a
10:10	1	Borchstee 3b	Borchstee 3a
10:10	2	Octaaf 3a	Wildemaet 3a
10:20	1	Octaaf 3b	PWA 3b
10:20	2	Octaaf 3a	Borchstee 3b
10:20	3	PWA 3a	Wildemaet 3a
10:30	1	Octaaf 3b	Borchstee 3a
10:30	2	PWA 3a	Borchstee 3b
10:40	1	Octaaf 3b	Octaaf 3a



Tijd	Veld	Team thuis	Team uit
10:40	2	PWA 3b	Borchstee 3a
10:40	3	Wildemaet 3a	Borchstee 3b
10:50	1	PWA 3a	Octaaf 3b
10:50	2	PWA 3b	Octaaf 3a
11:00	1	PWA 3b	PWA 3a
11:00	2	Wildemaet 3a	Octaaf 3b
11:00	3	Borchstee 3a	Octaaf 3a
11:10	1	Wildemaet 3a	PWA 3b
11:10	2	Borchstee 3a	PWA 3a
11:20	1	Borchstee 3b	Octaaf 3b
11:20	2	Borchstee 3a	Wildemaet 3a
11:20	3	Octaaf 3a	PWA 3a
11:30	1	Borchstee 3b	PWA 3b
11:30	2	Octaaf 3a	Wildemaet 3a
11:40	1	Borchstee 3b	Borchstee 3a
11:40	2	Octaaf 3b	PWA 3b
11:40	3		



## Programma groep 4

Spelen volgens cmv regels van niveau 1 (zie blz. 3)

### Poule-indeling groep 4

1. Octaaf 4a
2. Octaaf 4b
3. Octaaf 4c
4. PWA 4a
5. PWA 4b
6. Sterrenlicht 4a
7. Borchstee 4a

Tijd	Veld	Thuis	Uit
09:00	4	Octaaf 4a	Borchstee 4a
09:00	5	Octaaf 4b	Sterrenlicht 4a
09:10	3	Octaaf 4c	PWA 4b
09:10	4	Octaaf 4b	Octaaf 4a
09:10	5	PWA 4a	Sterrenlicht 4a
09:20	4	Octaaf 4c	Borchstee 4a
09:20	5	PWA 4a	Octaaf 4a
09:30	3	Octaaf 4c	Octaaf 4b
09:30	4	PWA 4b	Borchstee 4a
09:30	5	Sterrenlicht 4a	Octaaf 4a
09:40	4	PWA 4a	Octaaf 4c
09:40	5	PWA 4b	Octaaf 4b
09:50	3	PWA 4b	PWA 4a
09:50	4	Sterrenlicht 4a	Octaaf 4c
09:50	5	Borchstee 4a	Octaaf 4b
10:00	4	Sterrenlicht 4a	PWA 4b
10:00	5	Borchstee 4a	PWA 4a
10:10	3	Octaaf 4a	Octaaf 4c
10:10	4	Borchstee 4a	Sterrenlicht 4a
10:10	5	Octaaf 4b	PWA 4a
10:20	4	Octaaf 4a	PWA 4b
10:20	5	Octaaf 4b	Sterrenlicht 4a
10:30	3	Octaaf 4a	Borchstee 4a
10:30	4	Octaaf 4c	PWA 4b
10:30	5	PWA 4a	Sterrenlicht 4a
10:40	4	Octaaf 4b	Octaaf 4a
10:40	5	Octaaf 4c	Borchstee 4a



Tijd	Veld	Team thuis	Team uit
10:50	3	Octaaf 4c	Octaaf 4b
10:50	4	PWA 4a	Octaaf 4a
10:50	5	PWA 4b	Borchstee 4a
11:00	4	PWA 4a	Octaaf 4c
11:00	5	PWA 4b	Octaaf 4b
11:10	3	Sterrenlicht 4a	Octaaf 4a
11:10	4	PWA 4b	PWA 4a
11:10	5	Borchstee 4a	Octaaf 4b
11:20	4	Sterrenlicht 4a	Octaaf 4c
11:20	5	Borchstee 4a	PWA 4a
11:30	3	Sterrenlicht 4a	PWA 4b
11:30	4	Octaaf 4a	Octaaf 4c
11:30	5	Octaaf 4b	PWA 4a
11:40	4	Borchstee 4a	Sterrenlicht 4a
11:40	5	Octaaf 4a	PWA 4b
11:40			





## Programma groep 5

Spelen volgens cmv regels van niveau 2 (zie blz. 5)

### Poule-indeling groep 5

1. Octaaf 5a
2. Octaaf 5b
3. Octaaf 5c
4. Octaaf 5d
5. PWA 5a
6. PWA 5b
7. Wildemaet 5a
8. Wildemaet 5b
9. Sterrenlicht 5a
10. Borchstee 5a
11. Borchstee 5b
12. Borchstee 5c

Tijd	Veld	Team thuis	Team uit
09:00	6	Octaaf 5a	Borchstee 5c
09:00	7	Octaaf 5b	Borchstee 5b
09:00	8	Octaaf 5c	Borchstee 5a
09:00	9	Octaaf 5d	Sterrenlicht 5a
09:10	6	PWA 5a	Wildemaet 5b
09:10	7	PWA 5b	Wildemaet 5a
09:10	8	Octaaf 5a	Borchstee 5b
09:10	9	Borchstee 5c	Borchstee 5a
09:20	6	Octaaf 5b	Sterrenlicht 5a
09:20	7	Octaaf 5c	Wildemaet 5b
09:20	8	Octaaf 5d	Wildemaet 5a
09:20	9	PWA 5a	PWA 5b
09:30	6	Octaaf 5a	Borchstee 5a
09:30	7	Borchstee 5b	Sterrenlicht 5a
09:30	8	Borchstee 5c	Wildemaet 5b
09:30	9	Octaaf 5b	Wildemaet 5a
09:40	6	Octaaf 5c	PWA 5b
09:40	7	Octaaf 5d	PWA 5a
09:40	8	Octaaf 5a	Sterrenlicht 5a
09:40	9	Borchstee 5a	Wildemaet 5b
09:50	6	Borchstee 5b	Wildemaet 5a
09:50	7	Borchstee 5c	PWA 5b



Tijd	Veld	Team thuis	Team uit
09:50	8	Octaaf 5b	PWA 5a
09:50	9	Octaaf 5c	Octaaf 5d
10:00	6	Octaaf 5a	Wildemaet 5b
10:00	7	Sterrenlicht 5a	Wildemaet 5a
10:00	8	Borchstee 5a	PWA 5b
10:00	9	Borchstee 5b	PWA 5a
10:10	6	Borchstee 5c	Octaaf 5d
10:10	7	Octaaf 5b	Octaaf 5c
10:10	8	Octaaf 5a	Wildemaet 5a
10:10	9	Wildemaet 5b	PWA 5b
10:20	6	Sterrenlicht 5a	PWA 5a
10:20	7	Borchstee 5a	Octaaf 5d
10:20	8	Borchstee 5b	Octaaf 5c
10:20	9	Borchstee 5c	Octaaf 5b
10:30	6	Octaaf 5a	PWA 5b
10:30	7	Wildemaet 5a	PWA 5a
10:30	8	Wildemaet 5b	Octaaf 5d
10:30	9	Sterrenlicht 5a	Octaaf 5c
10:40	6	Borchstee 5a	Octaaf 5b
10:40	7	Borchstee 5b	Borchstee 5c
10:40	8	Octaaf 5a	PWA 5a
10:40	9	PWA 5b	Octaaf 5d
10:50	6	Wildemaet 5a	Octaaf 5c
10:50	7	Wildemaet 5b	Octaaf 5b
10:50	8	Sterrenlicht 5a	Borchstee 5c
10:50	9	Borchstee 5a	Borchstee 5b
11:00	6	Octaaf 5a	Octaaf 5d
11:00	7	PWA 5a	Octaaf 5c
11:00	8	PWA 5b	Octaaf 5b
11:00	9	Wildemaet 5a	Borchstee 5c
11:10	6	Wildemaet 5b	Borchstee 5b
11:10	7	Sterrenlicht 5a	Borchstee 5a
11:10	8	Octaaf 5a	Octaaf 5c
11:10	9	Octaaf 5d	Octaaf 5b
11:20	6	PWA 5a	Borchstee 5c
11:20	7	PWA 5b	Borchstee 5b
11:20	8	Wildemaet 5a	Borchstee 5a



Tijd	Veld	Team thuis	Team uit
11:20	9	Wildemaet 5b	Sterrenlicht 5a
11:30	6	Octaaf 5a	Octaaf 5b
11:30	7	Octaaf 5c	Borchstee 5c
11:30	8	Octaaf 5d	Borchstee 5b
11:30	9	PWA 5a	Borchstee 5a
11:40	6	PWA 5b	Sterrenlicht 5a
11:40	7	Wildemaet 5a	Wildemaet 5b



---

## Wedstrijdprogramma groep 6,7 en 8 (13:00–16:00)

---

Groep 6	Groep 7	Groep 8
De Blerck 6a	De Blerck 7a	Octaaf 8a
De Blerck 6b	Octaaf 7a	Octaaf 8b
Octaaf 6a	Octaaf 7b	PWA 8a
Octaaf 6b	PWA 7a	Sterrenlicht 8a
Octaaf 6c	PWA 7b	Borchstee 8a
PWA 6a	PWA 7c	
Wildemaet 6a	Wildemaet 7a	
Sterrenlicht 6a	Borchstee 7a	
Borchstee 6a	Borchstee 7b	
Borchstee 6b		
Borchstee 6c		
11 teams	9 teams	5 teams
Veld 1,2,3,4	Veld 5,6,7	Veld 8,9

Er zijn in totaal 17 rondes verdeeld over de middag. De eerste ronde start om 13:00, de laatste ronde eindigt om 15:48.

Elke ronde bestaat uit 8 minuten speeltijd en 2 minuten wisseltijd.

De prijsuitreiking van de groepen 6 t/m 8 vindt aansluitend na de laatste wedstrijd plaats in de middelste zaal.



## Programma groep 6

Spelen volgens cmv regels van niveau 3 (zie blz. 7)

### Poule-indeling groep 6

1. De Blerck 6a
2. De Blerck 6b
3. Octaaf 6a
4. Octaaf 6b
5. Octaaf 6c
6. PWA 6a
7. Wildemaet 6a
8. Sterrenlicht 6a
9. Borchstee 6a
10. Borchstee 6b
11. Borchstee 6c

Tijd	Veld	Thuis	Uit
13:00	1	De Blerck 6a	Borchstee 6c
13:00	2	De Blerck 6b	Borchstee 6b
13:00	3	Octaaf 6a	Borchstee 6a
13:00	4	Octaaf 6b	Sterrenlicht 6a
13:10	1	Octaaf 6c	Wildemaet 6a
13:10	2	De Blerck 6b	De Blerck 6a
13:10	3	Octaaf 6a	Borchstee 6c
13:10	4	Octaaf 6b	Borchstee 6b
13:20	1	Octaaf 6c	Borchstee 6a
13:20	2	PWA 6a	Sterrenlicht 6a
13:20	3	Octaaf 6a	De Blerck 6b
13:20	4	Octaaf 6b	De Blerck 6a
13:30	1	Octaaf 6c	Borchstee 6c
13:30	2	PWA 6a	Borchstee 6b
13:30	3	Wildemaet 6a	Borchstee 6a
13:30	4	Octaaf 6b	Octaaf 6a
13:40	1	Octaaf 6c	De Blerck 6b
13:40	2	PWA 6a	De Blerck 6a
13:40	3	Wildemaet 6a	Borchstee 6c
13:40	4	Sterrenlicht 6a	Borchstee 6b
13:50	GEEN WEDSTRIJDEN		
14:00	1	Octaaf 6c	Octaaf 6b
14:00	2	PWA 6a	Octaaf 6a



14:00	3	Wildemaet 6a	De Blerck 6b
14:00	4	Sterrenlicht 6a	De Blerck 6a
14:10	1	Borchstee 6a	Borchstee 6c
14:10	2	PWA 6a	Octaaf 6c
14:10	3	Wildemaet 6a	Octaaf 6b
14:10	4	Sterrenlicht 6a	Octaaf 6a
14:20	1	Borchstee 6a	De Blerck 6b
14:20	2	Borchstee 6b	De Blerck 6a
14:20	3	Wildemaet 6a	PWA 6a
14:20	4	Sterrenlicht 6a	Octaaf 6c
14:30	1	Borchstee 6a	Octaaf 6b
14:30	2	Borchstee 6b	Octaaf 6a
14:30	3	Borchstee 6c	De Blerck 6b
14:30	4	Sterrenlicht 6a	Wildemaet 6a
14:40	GEEN WEDSTRIJDEN		
14:50	1	Borchstee 6a	PWA 6a
14:50	2	Borchstee 6b	Octaaf 6c
14:50	3	Borchstee 6c	Octaaf 6b
14:50	4	De Blerck 6a	Octaaf 6a
15:00	1	Borchstee 6a	Sterrenlicht 6a
15:00	2	Borchstee 6b	Wildemaet 6a
15:00	3	Borchstee 6c	PWA 6a
15:00	4	De Blerck 6a	Octaaf 6c
15:10	1	De Blerck 6b	Octaaf 6b
15:10	2	Borchstee 6b	Borchstee 6a
15:10	3	Borchstee 6c	Sterrenlicht 6a
15:10	4	De Blerck 6a	Wildemaet 6a
15:20	GEEN WEDSTRIJDEN		
15:30	1	De Blerck 6b	PWA 6a
15:30	2	Octaaf 6a	Octaaf 6c
15:30	3	Borchstee 6c	Borchstee 6b
15:30	4	De Blerck 6a	Borchstee 6a
15:40	1	De Blerck 6b	Sterrenlicht 6a
15:40	2	Octaaf 6a	Wildemaet 6a
15:40	3	Octaaf 6b	PWA 6a



## Programma groep 7

Spelen volgens cmv regels van niveau 4 (zie blz. 10)

### Poule-indeling groep 7

1. De Blerck 7a
2. Octaaf 7a
3. Octaaf 7b
4. PWA 7a
5. PWA 7b
6. PWA 7c
7. Wildemaet 7a
8. Borchstee 7a
9. Borchstee 7b

Tijd	Veld	Thuis	Uit
13:00	5	De Blerck 7a	Borchstee 7b
13:00	6	Octaaf 7a	Borchstee 7a
13:00	7	Octaaf 7b	Wildemaet 7a
13:10	5	PWA 7a	PWA 7c
13:10	6	Octaaf 7a	De Blerck 7a
13:10	7	Octaaf 7b	Borchstee 7b
13:20	5	PWA 7a	Borchstee 7a
13:20	6	PWA 7b	Wildemaet 7a
13:20	7	Octaaf 7b	Octaaf 7a
13:30	5	PWA 7a	De Blerck 7a
13:30	6	PWA 7b	Borchstee 7b
13:30	7	PWA 7c	Borchstee 7a
13:40	GEEN WEDSTRIJDEN		
13:50	GEEN WEDSTRIJDEN		
14:00	5	PWA 7a	Octaaf 7b
14:00	6	PWA 7b	Octaaf 7a
14:00	7	PWA 7c	De Blerck 7a
14:10	5	Wildemaet 7a	Borchstee 7b
14:10	6	PWA 7b	PWA 7a
14:10	7	PWA 7c	Octaaf 7b
14:20	5	Wildemaet 7a	Octaaf 7a
14:20	6	Borchstee 7a	De Blerck 7a
14:20	7	PWA 7c	PWA 7b
14:30	5	Wildemaet 7a	PWA 7a
14:30	6	Borchstee 7a	Octaaf 7b



14:30	7	Borchstee 7b	Octaaf 7a
14:40	GEEN WEDSTRIJDEN		
14:50	GEEN WEDSTRIJDEN		
15:00	5	Wildemaet 7a	PWA 7c
15:00	6	Borchstee 7a	PWA 7b
15:00	7	Borchstee 7b	PWA 7a
15:10	5	De Blerck 7a	Octaaf 7b
15:10	6	Borchstee 7a	Wildemaet 7a
15:10	7	Borchstee 7b	PWA 7c
15:20	GEEN WEDSTRIJDEN		
15:30	5	De Blerck 7a	PWA 7b
15:30	6	Octaaf 7a	PWA 7a
15:30	7	Borchstee 7b	Borchstee 7a
15:40	5	De Blerck 7a	Wildemaet 7a
15:40	6	Octaaf 7a	PWA 7c
15:40	7	Octaaf 7b	PWA 7b





## Programma groep 8

Spelen volgens cmv regels van niveau 4 (zie blz. 10)

### Poule-indeling groep 8

1. Octaaf 8a
2. Octaaf 8b
3. PWA 8a
4. Sterrenlicht 8a
5. Borchstee 8a

Tijd	Veld	Thuis	Uit
13:00	8	Octaaf 8a	Borchstee 8a
13:00	9	Octaaf 8b	Sterrenlicht 8a
13:10	8	Borchstee 8a	Sterrenlicht 8a
13:10	8	Octaaf 8a	PWA 8a
13:20	9	Sterrenlicht 8a	PWA 8a
13:30	8	Borchstee 8a	Octaaf 8b
13:30	9	Sterrenlicht 8a	Octaaf 8a
13:40	GEEN WEDSTRIJDEN		
13:50	GEEN WEDSTRIJDEN		
14:00	8	PWA 8a	Octaaf 8b
14:10	8	Octaaf 8b	Octaaf 8a
14:10	9	PWA 8a	Borchstee 8a
14:20	8	Octaaf 8a	Borchstee 8a
14:20	9	Octaaf 8b	Sterrenlicht 8a
14:30	8	Borchstee 8a	Sterrenlicht 8a
14:40	8	Octaaf 8a	PWA 8a
14:40	9	Borchstee 8a	Octaaf 8b
14:50	8	Sterrenlicht 8a	PWA 8a
15:00	GEEN WEDSTRIJDEN		
15:10	GEEN WEDSTRIJDEN		
15:20	8	PWA 8a	Octaaf 8b
15:20	9	Sterrenlicht 8a	Octaaf 8a
15:30	8	Octaaf 8b	Octaaf 8a
15:40	8	PWA 8a	Borchstee 8a

---

## Kom jij een keer meetrainen????

---

Vind je volleybal nog steeds zo leuk na de lessen op school en het toernooi, dat je wel een keer wil meetrainen?

Dat kan!

Alle kinderen tussen de 6-12 jaar trainen op maandag van 17:30-19:00 in sporthal 't Huiken

Je mag 5 keer gratis meedoen. Zo kan je rustig kijken of je volleybal echt leuk vindt.



Zien we je binnenkort bij onze training?

Voor meer informatie, neem contact op met Pim Kambeel (cmv coördinator) via [cmv@evv-elburg.nl](mailto:cmv@evv-elburg.nl)